

Free League Script Version 5

STABLE

21.10.2010

1. Allgemein

- 1.1 Vorwort
- 1.2 Systemvoraussetzungen
- 1.3 Installation

2. Support

- 2.1 Allgemeine Supportanfragen
- 2.2 Kontakt Informationen

3. Lizenz/Rechtliches

- 3.1 Lizenzrechtlicher Hinweis

1. Allgemein

1.1 Vorwort

Dies ist unsere freie Ligascript Version aus dem Jahr 2005. Sie ist technisch veraltet. Da die Funktionen aber für viele kleine Ligen reichen stellen wir diese Version auch im Jahr 2010 noch zum freien Download zur Verfügung.

Solltest Du Freude an dieser Version haben und merken, dass Deine Liga ein Erfolg wird, so kannst Du Dir jederzeit überlegen auf das Premium League Script umzusteigen.

Wir wünschen Dir an dieser Stelle viel Erfolg mit Deiner eigenen Online Liga!

1.2 Systemvoraussetzungen

Um das Ligascript erfolgreich einrichten zu können sollte dein Webserver folgende Mindestanforderungen erfüllen:

- mindestens PHP Version 5
- mindestens MYSQL Version 5
- mindestens 10 Megabyte Webspace
- SMTP Unterstützung

1.3 Installation

1. Download auf Deinem PC entpacken
2. Datei mysql.inc.php mit Deinen MySql Daten ergänzen
(ggf. könnt Ihr auch die Tabellen umbenennen)
3. Dateien und Verzeichnisse mit Beibehaltung der Ordnerstruktur in ein Verzeichnis auf Deinem Webserver hochladen.
4. Im Admin Verzeichnis die install.php ausführen.
5. Die Datei install.php vom Server löschen!

Jetzt ist das Ligascript einsatzbereit!

Username: admin

Passwort: test

Solltest Du Probleme bei der Einrichtung haben kannst du unser kostenloses Support Forum nutzen: <http://forum.ligascript.net>

8. Support

8.1 Allgemeine Supportanfragen

Du benötigst Hilfe bei der Einrichtung?

Es erscheinen Fehler die du nicht deuten kannst?

Es existieren Bugs?

Das alles ist ein Fall für unseren Kundensupport.

Du erreichst unser Support Forum auf folgender Webseite: <http://forum.ligascript.net>

Persönliche Beratung per ICQ: 148169336

Email Support: support@ligascript.net

Bitte gib bei Support Anfragen immer an um welches Produkt es sich handelt.

8.2 Kontakt Informationen

BM Script Sultions

Inhaber Benjamin Meyer

Saalfelderstr. 11

51103 Köln

Telefon: 0221/8804599

Internet: www.ligascript.net

eMail: info@ligascript.net

9. Lizenz/Rechtliches

9.1 Lizenzrechtlicher Hinweis

```
#####  
# 1. Lizenzvereinbarung #  
#####
```

- 1.1 In dieser Lizenz werden die Rahmenbedingungen zwischen dem Käufer des Scripts fortführend als Lizenznehmer bezeichnet und dem Autoren Benjamin Meyer fortführend Lizenzgeber geregelt.

```
#####  
# 2. Einschränkungen bei der Nutzung der Software #  
#####
```

- 2.1 Mit dem Download der vom Lizenzgeber bereitgestellten Software ist der Lizenznehmer berechtigt diese nur auf einem Server zu installieren.
- 2.2 Der Lizenznehmer darf die Software nicht verändern und nicht auf eigene Bedürfnisse anpassen.
- 2.3 Die Software darf in keinem Fall an Dritte weitergegeben werden.
- 2.4 Das Copyright darf auf keiner Seite entfernt werden. Der Quellcode muss unberührt bleiben.
- 2.5 Sollten vom Lizenznehmer Sicherheitslücken aufgedeckt werden, darf nur der Lizenzgeber informiert werden um eine schnelle Behebung dieser zu gewährleisten.
Dem Lizenznehmer ist es nicht gestattet diese Informationen weiter zu publizieren. Bei Verstoß tritt automatisch der Abschnitt 5.2 in Kraft.

3. kommerzielle Nutzung #
#####

- 3.1 Die kommerzielle Nutzung in Verbindung mit dieser Software ist nicht gestattet. Dazu gehört der Einsatz der Software auf Firmenseiten, der Verkauf von fertig angepassten Templates/Designs oder sonstige Dinge, mit dem der Lizenznehmer Einnahmen/Gewinne erwirtschaften würde.
- 3.2 Dem Lizenznehmer ist es auch nicht gestattet Einnahmen mit Hilfe von Werbemitteln verschiedenster Partnerprogramme (z.B. Google AdSense, LayerAds, Adbutler, etc) unter der Benutzung dieser Software zu erwirtschaften.

4. Lauffähigkeit #
#####

- 4.1 Der Lizenzgeber kann aufgrund der unterschiedlichen Voraussetzungen bei Webhostern und Servern keine Garantie geben, das die Software bei jeglicher Konfiguration lauffähig ist.
- 4.2 Der Lizenzgeber ist zu keinerlei Support verpflichtet. Das Free League Script soll sich nach dem 'User helfen User' - Prinzip im Forum unter <http://forum.ligascript.net> gegenseitig unterstützen.

5. Lizenzverstöße #
#####

- 5.1 Bei Verstößen gegen den Lizenzvertrag ist der Lizenzgeber oder ein durch den Lizenzgeber Bevollmächtigter berechtigt, die Lizenz jederzeit zurückzuziehen und für nichtig zu erklären. In diesem Falle wäre die weitere Nutzung der Software strafbar.
- 5.2 Bei Verstößen gegen diese Lizenz ist der Lizenzgeber berechtigt umgehend rechtliche Schritte einzuleiten. Der Lizenzgeber ist darüber hinaus befugt für entstandene Schäden einen Schadensersatz zu fordern.

6. Regelungen im Schadensfall #
#####

- 6.1 Für eventuelle Schäden, die durch den Einsatz dieser Software entstehen, kann der Lizenzgeber nicht haftbar gemacht werden.
- 6.2 Das Risiko für die Nutzung und den Einsatz der Software obliegt einzig und allein dem Lizenznehmer.
- 6.3 Für die Form und Inhalte der Seiten ist der jeweilige Lizenznehmer verantwortlich. Eine Kontrolle der Inhalte ist für den Lizenzgeber unzumutbar und wird daher abgelehnt.

7. Klausel #
#####

- 7.1 Sollten Teile dieser Lizenz ungültig werden oder gegen geltende rechtliche Regelungen verstoßen, werden diese Regelungen durch die gängigen geltenden gesetzlichen Regelungen ersetzt, welche dem Ziel und Zweck des jeweiligen Lizenzpunktes am Nächsten kommt.
- 7.2 Im Falle des unwirksam werden einzelner Teile der Lizenz bleiben die restlichen Bedingungen jedoch weiter bestehen.

8. Rechtliches #
#####

- 8.1 Die Software ist durch internationales Recht geschützt.
- 8.2 Mit dieser Lizenz wird nur das Recht zur Nutzung der Software übertragen, jedoch nicht das Eigentum der Software.